Утверждаю

|  |  |
| --- | --- |
| **Директор ГА!** *!* | **1ОУ «МЦК-КТИТС»****Ю.Н. Багров** |
|  | **2021 г.** |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**О проведении конкурса команд КВН (Клуба Веселых и Находчивых) в**

**ГАПОУ «Международный центр компетенций - Казанский техникум
информационных технологий и связи»**

1. **Общие положения**

1. 1. Игры КВН в МЦК-КТИТС проводятся с целью воспитания чувства коллективизма среди студентов, активной и творческой личности посредством участия в популярном жанре любительского искусства.

* 1. В ходе проведения конкурса планируется выполнение следующих задач:
* проведение зрелищного юмористического мероприятия;
* установление дружеских и деловых контактов между студентами МЦК- КТИТС;

-оказание помощи в творческом росте команд КВН;

-поддержка творческой активности студентов;

-эстетическое и культурное развитие студентов;

* выявление наиболее ярких команд и организация выступления этих команд на городском и республиканском уровне.
	1. Игры КВН проводятся по форме соревнования между двумя и более командами, которые подготавливают к выступлению конкурсы, тема, жанр, и длительность выступления которых прописаны настоящим положением. Жюри выставляет командам оценки после каждого конкурса и по итогам Финала игры определяется победитель МЦК-КТИТС по КВН.
	2. Организаторами игр КВН является администрация МЦК-КТИТС совместно с Советом Обучающихся МЦК-КТИТС.
1. Цели и задачи конкурса
2. Цель:

Воспитание активной творческой личности посредством участия студентов в популярном жанре любительского искусства - игре КВН.

1. Задачи:
2. Способствовать укреплению в сознании подрастающего поколения имиджа КВН как части молодежного творчества.
3. Развивать коммуникативные способности, формировать навыки творческой групповой работы, умение вступать в творческое сотрудничество со сверстниками и взрослыми.
4. Воспитывать коллективные отношения, чувство юмора.
5. Сроки и место проведения
6. Игра КВН состоится 1 апреля 2022 года в 13:45:
7. В день проведения игры команды проводят репетицию выступления в зале (по согласованию с организаторами мероприятия).
8. Порядок выступления команд определяется жеребьевкой, проводимой за 1 день до начала игры.
9. Организатор игры КВН оставляет за собой право изменить сроки и порядок проведения мероприятия.
10. Участники игры КВН
11. К участию в игре КВН допускаются команды ГАПОУ «МЦК-КТИТС», представляющие собой сборную учебной группы. Ограничений по возрасту и численному составу нет.
12. Все команды перед выступлением проходят обязательный редакторский просмотр, который включает в себя три этапа:
13. Редакторский просмотр выступления команды за 3 дня до мероприятия.
14. Просмотр выступления за 2 дня до мероприятия с музыкальным сопровождением. Назначается очередность выступления команд, участвующих в игре. В игре КВН принимают участие только команды, допущенные редакторской группой.
15. За день выступления проходит генеральный прогон игры. На генеральном прогоне команды обязаны выступать в сценических костюмах и с реквизитом, который планируется использовать в выступлении.
16. Подробный сценарий выступлений участников игры должен быть представлен редакторской группе в напечатанном виде до начала работы с редакторами.
17. Команда должна иметь с собой на редакторский просмотр и выступление собственный ноутбук или флеш-карту с музыкальным сопровождением выступления. Обслуживание музыкального сопровождения обеспечивается представителем команды.
18. Всем командам во время выступления организаторами игр предоставляется следующее техническое обеспечение:
* ноутбук для демонстрирования видеороликов (изображений, фотографий) с выходом на экран, расположенные на втором этаже конференц-зала (звуковой выход подключен к главному звуковому пульту);
* 4 радиомикрофона; стулья и столы (по заявке команды);
* возможность подключения личного ноутбука с заряженными аккумуляторами для музыкального сопровождения выступления команды.

Использование дополнительных технических средств только с разрешения организаторов игр КВН.

**Участники игры обязаны:**

-не позднее, чем за 15 дней до дня проведения игры отправить заявку на участие в игре на почту dmitriy.tindin@tatar.ru (Приложение 1)

* без опозданий прибыть на репетиции согласно графику, утвержденному организаторами.
* выполнять все требования организаторов.
* корректно вести себя по отношению к организаторам, к соперникам, к членам жюри.
* в случае невыполнения участниками данных обязательств, к ним могут быть применены штрафные санкции, вплоть до дисквалификации команды.

Участники игры имеют право:

- принять участие в репетициях на сцене не менее двух раз;

- обратиться к организаторам с претензией (только в письменном виде) о нарушении настоящего положения (протесты на необъективность жюри не принимаются).

1. Условия проведения игры
2. Команда должна иметь свое название, отличительные знаки.
3. Игра КВН проводится по теме «Молодежь на пороге будущего»
4. Игра состоит из 3 конкурсов: Приветствие, разминка, музыкальный фристайл.

5.4 Конкурс «Приветствие»:

Командам необходимо представить выступление на тему «Время открытий» в котором обыгрывается имидж, особенности команды (костюмы, манера поведения, характерная музыка и т.п.). Участвует вся команда. Время выступления регламентировано, не более 5 минут.

Выступление команды оценивается по следующим критериям (Приложение 2):

- содержание (выдержанность темы конкурса) (0-5 баллов);

- артистизм исполнителей (0-5 баллов);

- режиссёрская постановка выступления (0-5 баллов);

- сценическая культура исполнителей (0-5 баллов);

- юмор, оригинальность, стиль (0-5 баллов);

- художественное и музыкальное оформление выступления (0-5 баллов);

- соблюдение этических и моральных норм (0-5 баллов);

- отсутствие плагиата (0-5 баллов);

- соблюдение регламента (0-5 баллов).

Среднее максимальное количество баллов - 5.

1. Конкурс «Разминка»:
* каждая команда задает один вопрос соперникам,
* один вопрос каждой команде задает жюри, - время на ответы - одна минута.

5.6 Конкурс «Музыкальный фристайл»:

В данном конкурсе участникам разрешается комбинировать несколько КВН-овских конкурсов (музыкальное домашнее задание, музыкальный СТЭМ, конкурс одной песни и т.д.) при этом выступление может быть цельным или состоять из отдельных номеров.

Команды готовят музыкальное юмористическое выступление на тему «Мечты сбываются». Особое внимание уделяется музыкальным номерам: песням, танцам, игре на инструментах. В своём выступлении участники должны использовать не менее 4-х вокально-музыкальных фрагмента. В конкурсе запрещено использование музыкального сопровождения с записанными голосами участников команды (фонограммы +1). Время выступления регламентировано, не более 5 минут.

Выступление команды оценивается по следующим критериям (Приложение 2):

- содержание (выдержанность темы конкурса) (0-5 баллов);

- исполнительское мастерство (0-5 баллов);

- постановочная работа (0-5 баллов);

- сценическая культура исполнителей (0-5 баллов);

- юмор, оригинальность (0-5 баллов);

- соблюдение этических и моральных норм (0-5 баллов).

Среднее максимальное количество баллов - 5.

1. В выступлениях команд не допускается:
* пропаганда наркотических средств, психотропных веществ, алкогольной продукции, использование нецензурной лексики;
* использование пиротехнических средств в выступлениях.
1. Редакторская группа
2. Функции редакторской группы:
* осуществляет контроль качества выступлений команд путем проведения предварительных просмотров;
* осуществляет корректировку сценария каждой команды и оставляет за собой право регламентировать время их выступления;
1. Решения редакторов являются обязательными для всех команд, участвующих в играх КВН.
2. Жюри и счетная комиссия

5.1 Жюри формируется организаторами в количестве не менее 5 человек.

1. Жюри формируется из числа:

- Администрации ГАПОУ «МЦК-КТИТС»

- Сотрудников ГАПОУ «МЦК-КТИТС»

- представителей Совета Обучающихся ГАПОУ «МЦК-КТИТС»

- преподавателей

- Выпускников МЦК-КТИТС, ранее игравшие в КВН за техникум.

1. Свои оценки выступлений команд члены жюри заносят в протоколы, по данным которых считается средний балл для каждой команды. Максимальная оценка за три конкурса - 15 баллов.
2. Счетная комиссия заносит все результаты в протокол, который сдается вместе с протоколами оценок жюри организаторам для хранения и предоставления данных в социальные сети МЦК-КТИТС.
3. Жюри принимает решение о проходе команды в финал игр КВН в МЦК- КТИТС.

7. Подведение итогов конкурса

1. По результатам Финальной игры КВН определяются победители (1 место) и призёры (2 и 3 место).
2. Победителем финала становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам трёх конкурсов.
3. Команда-победитель награждается дипломом за 1 место.
4. Призёры награждаются дипломами за 2 и 3 места.
5. Команды-участницы игр КВН награждаются сертификатами участника.
6. Награждение победителей производится в день проведения игры.
7. Организаторы оставляют за собой право включения дополнительных наград командам и отдельным участникам игр КВН в МЦК-КТИТС.

Контактная информация: Педагог-организатор МЦК-КТИТС Дмитрий Александрович Тиндин e-mail: dmitriy.tindin@tatar.ru

Телефон: 8 (843) 203 55 55 (доб. 211)

**Приложение 1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название команды** | **Группа** | **Отделение** | **Куратор группы (ФИО, подпись)** | **Капитан команды (ФИО, номер телефона)** | **Состав****команды (ФИО полностью)** |
|  |  |  |  |  |  |